

PAPENBURGER EISLAUFZAUBER

AM HAUPTKANAL

05.12. BIS 15.12.23



ANMELDUNG ZUM EISSTOCKSCHIESSEN (4ER TEAM)

Rücksendung des ausgefüllten Formulars bis 27.11.2023

- per Email an: eislaufzauber@papenburg-marketing.de
- per Abgabe im Stahlbieger Shop, Hauptkanal links 39
- per Whatsapp 0160-8458462

An ausgewählten Terminen (s.u.) findet das 3. Papenburger Eisstockschießen statt. Hierzu laden wir insbesondere Cliques, Gruppen oder Firmen ein, sich in 4er Teams anzumelden.

- Anmeldegebühr EUR 25,- pro 4er-Team, Zahlung in bar vor Spielbeginn (Quittung möglich)
- Eisstöcke, Dauben sowie ein Spielleiter werden gestellt.

.....
Team-Name (gerne kreativ)

.....
ggf. Firma / Verein / Institution

.....
Team-Leiter (Name, Vorname, Mobilnummer)

.....
Email-Adresse

Gewünschter Termin (bitte ankreuzen)

- | | | | |
|-----------------------|-------------------|---------------------|-----------|
| <input type="radio"/> | 05.12. Dienstag | Hafenwirtschaft | 19:00 Uhr |
| <input type="radio"/> | 06.12. Mittwoch | Finanzen | 19:00 Uhr |
| <input type="radio"/> | 07.12. Donnerstag | Verwaltung/Behörden | 19:00 Uhr |
| <input type="radio"/> | 12.12. Dienstag | Soziales/ Schulen | 19:00 Uhr |
| <input type="radio"/> | 13.12. Mittwoch | Handwerk/ Gewerbe | 19:00 Uhr |
| <input type="radio"/> | 14.12. Donnerstag | Gesundheit | 19:00 Uhr |

FINALE: DIE BESTEN TEAMS DES JEWEILIGEN ABENDS SIND AUTOMATISCH EINGELADEN ZUM FINALE AM FREITAG, 15.12. UM 19 UHR ZUR ERMITTLUNG DES PAPENBURGER MEISTERS IM EISSTOCKSCHIESSEN.

- 1. PREIS BBQ INKL. 20 LITER FREIBIER AN DER SCHIFFBAR FÜR 20 PERSONEN**
- 2. PREIS DJ FÜR EINE FIRMENFEIER**
- 3. PREIS BOLLERWAGEN MIT GETRÄNKEN FÜR EINE PARTYTOUR**

REGELN (WERDEN VOR ORT ERKLÄRT MIT KLEINEM PROBEDURCHGANG)

Beim Eisstockschießen spielen zwei Mannschaften mit jeweils vier Spielern gegeneinander. Ziel des Spiels ist es, die Eisstöcke von der markierten Abspielstelle in Bestlage zur »Daube« zu spielen. Ein Spiel besteht aus vier Durchgängen (Kehren). Die Daube wird am Anfang des ersten Durchgangs auf das Mittelkreuz im Zielfeld (Haus) gelegt. Pro Durchgang hat jeder Spieler einen Versuch. Gewertet werden nur Stöcke, die sich am Ende des Durchgangs innerhalb des Zielfeldes befinden. Jede Mannschaft wählt eine Spielfarbe und lost aus wer beginnt. Nun beginnt eine Mannschaft, indem sie versucht, einen Stock möglichst nah im Zielfeld an die Daube zu spielen. Hat die beginnende Mannschaft mit einem Stock das Zielfeld erreicht, spielt die gegnerische Mannschaft mit dem Ziel, ihren Stock näher an die Daube zu spielen. Die Daube und bereits gespielte Stöcke können hierbei innerhalb des Spielfeldes bewegt werden. Wird die Daube aus dem Zielfeld geschossen, legt man sie zurück auf das Mittelkreuz. Wird ein Stock aus dem Spielfeld bewegt, wird er entfernt. Es ist immer die Mannschaft an der Reihe, die gerade nicht die Beststellung zur Daube hat. Haben beide Mannschaften alle ihre Stöcke gespielt, ist der Durchgang vorbei und die Mannschaft, deren Stock in Bestlage ist, bekommt Stockpunkte. Der bestplatzierte Stock zur Daube bekommt drei Punkte, für jeden Stock der gleichen Mannschaft, der näher zur Daube platziert ist als der nächste Stock des Gegners, gibt es weitere zwei Punkte. Die Mannschaft mit den meisten Punkten aus allen vier Durchgängen hat das Spiel gewonnen.